

Инструкция по работе с программой

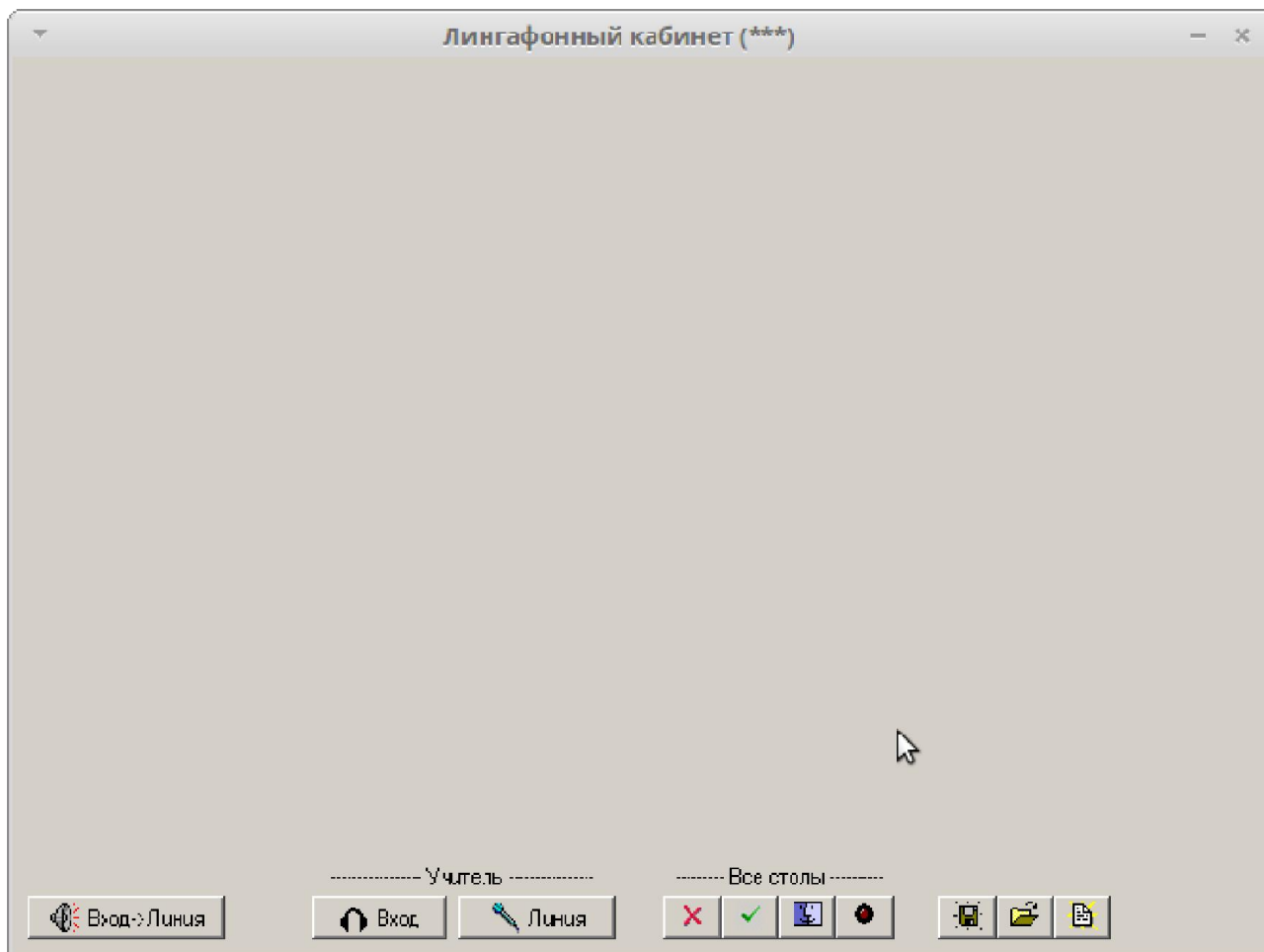
«Лингафонный кабинет»

Управление контроллером «Лингафон 3» осуществляется с помощью программы «Лингафонный кабинет». Возможны различные варианты коммутации переговоров обучаемых и преподавателя между собой:

- подключение всех или части обучаемых для прослушивания преподавателя;
- объединение обучаемых в "пары" и "группу";
- подключение всех или части обучаемых к общему аудиоматериалу;
- прослушивание преподавателем любой "пары" и аудиоматериала.

Программа поставляется в виде исполняемого файла Windows — **Lngcls.exe**.

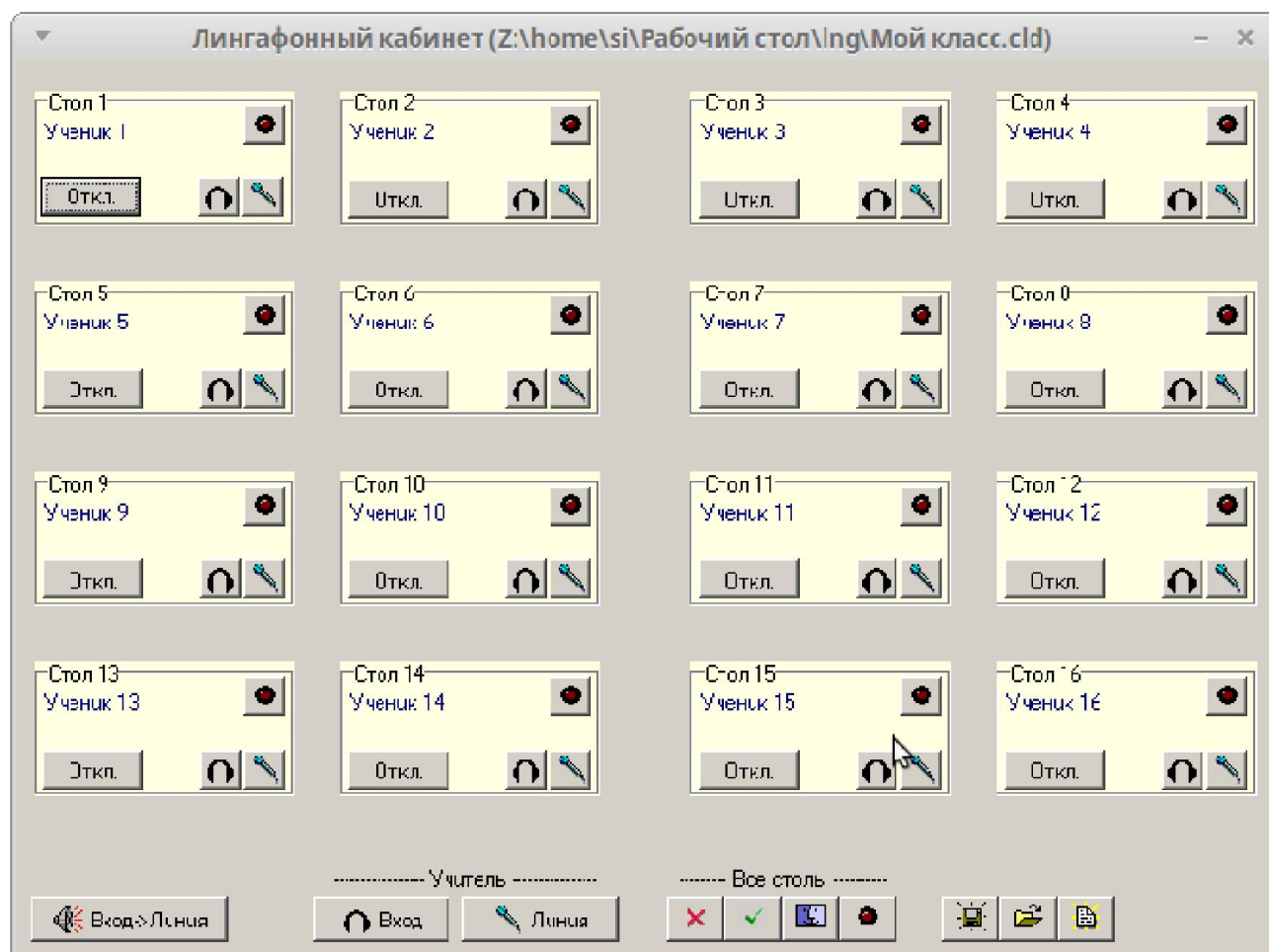
Внешний вид окна Lngcls.exe при первом запуске:



Функции управления контроллером осуществляет ряд кнопок, расположенных в нижней части окна программы. Программа позволяет также перенастроить конфигурацию кабинета, в которую входит количество, название и расположение столов обучаемых. Для создания стандартной конфигурации необходимо нажать кнопку «Создать стандартный кабинет»:



После утвердительного ответа на предложенный запрос о создании новой конфигурации будет создан класс с расположением столов слева-направо, сверху-вниз и названиями столов «Ученик 1» - «Ученик 16». Окно программы будет выглядеть следующим образом:



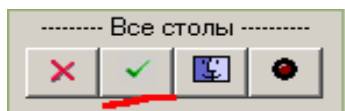
Конфигурация может быть сохранена в файле (см. название файла в заголовке окна). При этом запоминается расположение столов, их количество, имена (или фамилии обучающихся). У преподавателя появляется возможность открывать файл относящийся к какой-либо группе обучающихся.

Стандартные действия по управлению контроллером (описание кнопок и настроек программы):

<1>



Кнопка «Вход-Линия» позволяет подключить ко входу контроллера внешний источник звукового сигнала (обычно это выход звуковой карты компьютера). После подключения сигнала к линии появляется возможность прослушивания его обучаемыми по желанию преподавателя:

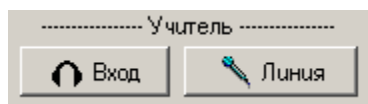


- для всех столов



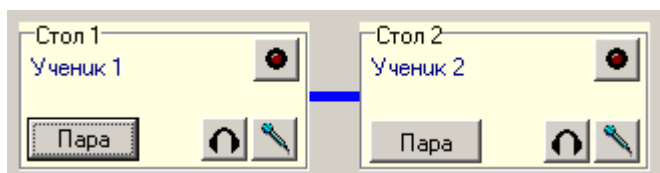
- для любого стола нажатием кнопки на столе в положение «Вкл.» (при подключении к линии прорисовка стола дополняется синей окантовкой).

<2>



Кнопки учителя «Вход», «Линия». «Вход» позволяет прослушать сигнал на линии с головных телефонов преподавателя, подключенных к контроллеру. Кнопка «Линия» позволяет подключить к линии сигнал с микрофона преподавателя, подключенного к контроллеру (при этом обучаемые отключаются от внешнего звукового сигнала).

<3>



Кнопки на столах «Пара». Позволяют осуществить диалог между двумя обучаемыми с возможностью прослушивания и коррекции их диалога преподавателем (кнопки «Наушник» и «Микрофон» на столе).

<4>

Настройка программы в основном осуществляется с помощью ini-файла **Lngcls.ini**. Файл со стандартными настройками генерируется программой при первом ее запуске. Можно изменять размеры окна программы, расположение и название столов, параметры порта связи и др. Вот его содержимое (строки, начинающиеся с символа «;» являются комментариями):

```
[Communication]
;номер порта связи для связи с контроллером
PortName=COM1
;если ReadThreadStop установить в 1 то при старте не запускается поток чтения
данных из контроллера (для теста)
ReadThreadStop=1
;если NotWaitCSFromMC установить в 1, то при приеме данных из контроллера не
```

проверяется контрольная сумма (для теста)
NotWaitCSFromMC=1

```
[Interface]
;ширина основного окна программы
MainFormWidth=1200
;высота основного окна программы
MainFormHeight=800
;текущий файл конфигурации классной комнаты
ClassRoomConfigurationFile=D:\Lingafon 3\l1a.cld
;Разрешение на перемещение столов (1) столы при этом можно перемещать прямо в
программе (0) – перемещение запрещено
EnableToMoveDesks=1
;Количество видимых парт в классе (играет роль при нажатии "Создать стандартный
класс")
NumberOfVisibleDesk=16
```

```
[NumDesk]
;названия столов
Desk1=Стол 1.1
Desk2=Стол 1.2
Desk3=Стол 2.1
Desk4=Стол 2.2
Desk5=Стол 3.1
Desk6=Стол 3.2
Desk7=Стол 4.1
Desk8=Стол 4.2
Desk9=Стол 5.1
Desk10=Стол 5.2
Desk11=Стол 6.1
Desk12=Стол 6.2
Desk13=Стол 7.1
Desk14=Стол 7.2
Desk15=Стол 8.1
Desk16=Стол 8.2
```

```
; установка способа прорисовки соединения столов в пары
; обозначения углов парт как в школе с пом. латиницы - abcdо
;*****
;*****a-----b*****
;*****| . |*****
;*****| o |*****
;*****d-----c*****
```

```
[Desk2DeskCommIF]
dc1_2=oo
dc3_4=oo
dc5_6=oo
dc7_8=oo
dc9_10=oo
dc11_12=oo
dc13_14=oo
dc15_16=oo
```